



## Nouveautés et actualités de l'ARPEJ

L'ARPEJ – Association de recherche et de prévention des excès du jeu – a le plaisir de vous adresser sa newsletter du mois de mai 2025. L'occasion de découvrir les nouveautés et activités de l'association autour de la thématique des jeux d'argent et de hasard. Bonne lecture !

### À la une

#### L'ARPEJ évolue pour accompagner le développement de ses activités

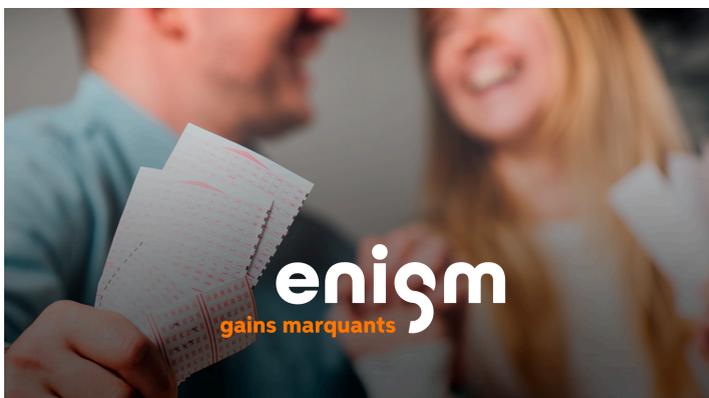
**Renforcer notre efficacité collective et répondre aux enjeux qui se profilent dans le secteur des JAH**

Nous saluons le départ à la retraite de **Armelle Achour**, fondatrice de l'association SOS Joueurs et directrice du pôle Recours distancié depuis 2 ans. Durant 35 ans, son engagement et sa vision ont profondément marqué le secteur des jeux d'argent et de hasard. Elle est remplacée par **Georges Martinho**, jusqu'alors directeur du pôle Prévention et partenariats. Il sera secondé par **Gwenaëlle Richard**, psychologue à SOS Joueurs, qui occupe désormais un poste d'adjointe.

**Sébastien Messenger** reprend la direction du pôle Prévention et partenariats qu'il connaît bien, après en avoir été le directeur adjoint pendant deux ans.

Nous avons également le plaisir d'accueillir **Judicaël Lefebvre** qui rejoint l'ARPEJ en tant que directeur adjoint du pôle Recherche, développement, évaluation et formation, avec pour mission de développer notre offre de formation.

Une équipe renforcée et une organisation repensée pour aller plus loin ensemble !



#### Les 18-24 ans

Pratiques et activités en ligne des 18-24 ans  
(Point Clé 3)



#### 5<sup>e</sup> Symposium International

Rencontre & séminaire ARPEJ

Une nouvelle analyse de l'étude ENIGM (2023) indique que les 18-24 ans s'engagent de plus en plus dans des activités en ligne rémunératrices (sondages / jeux concours, jeux d'argent, jeux vidéo, cryptomonnaie...), une tendance renforcée par la crise sanitaire.

[Voir la publication](#)

Le séminaire annuel de l'ARPEJ se tiendra le 18 juin 2025, veille du 5<sup>e</sup> Symposium International sur les Jeux d'argent et de hasard, organisé par Promotion Santé Valais. Un moment clé pour renforcer notre engagement et affiner nos stratégies face aux enjeux liés aux jeux d'argent !

[En savoir plus](#)

## Les 18-24 ans en chiffres



**94,9 %**

des 18-24 ans se connectent à Internet quotidiennement



**48,6 %**

déclarent jouer à des jeux vidéo, pratique essentiellement masculine



**19,4 %**

des jeunes investissent dans les produits financiers en ligne

[Voir l'infographie](#)

Enquête ENIGM 2023, ARPEJ - [contact@arpej.eu](mailto:contact@arpej.eu)

## Concepts & définitions

### Information préventive & prévention

**Emmanuel Benoit**

Directeur général de l'ARPEJ

Emmanuel Benoit présente deux notions clés de l'ARPEJ dans une nouvelle série de capsules audio. Information préventive et prévention, deux notions fondamentalement différentes qui sans les opposer, ont des objectifs qui divergent.

[Écouter la capsule audio](#)



## Point de l'expert

**Arnaud Zegierman**

Directeur associé - *Institut Viavoice*



Contexte : En 2024-2025, des études sur la situation financière des jeunes de 18-24 ans ont été publiées. Cette population touchée par un taux de chômage plus élevé, est plus sujette à la précarité de l'emploi et a un revenu plus faible que ses aînés. Ces jeunes se tournent davantage que leurs aînés vers des plateformes en ligne pour réaliser des gains et pour investir dans les ETF (Trading) et les cryptomonnaies.

### Les jeunes et le sens de l'argent

Une étude réalisée en 2024 auprès des 16 ans et plus dont 529 jeunes de 16 à 24 ans, décrit un rapport à l'argent décomplexé dont l'importance accordée est plus forte que chez les autres générations et une jeunesse attachée à la notion d'engagement dans la société. Des différences sont notables entre les hommes et les femmes : les premiers sont plus positifs et les secondes ont plus d'inquiétude dans ce rapport à l'argent.

Des différences de comportement par rapport au 25-34 ans dans cette population non homogène et ayant un rapport à l'argent et à la contrainte financière différenciée selon l'origine sociale. Ce qui les caractérisent :

- > Ils ont moins de tabou autour de l'argent, n'ont aucune difficulté à en parler ;
- > C'est une génération qui ne se sent pas sacrifiée, mais aussi une génération inactive pour la grande partie et ne subissant pas encore les difficultés, contraintes de la vie ;
- > Une génération plus optimiste que les autres et qui pensent que l'argent contribue au bonheur / est un moyen de réussir sa vie (76 % des 16-24 ans vs 62 % du total de l'échantillon) et est une possibilité de s'intégrer dans la société (argent nécessaire) ;
- > Ils sont plus prêts à prendre des risques pour gagner de l'argent et ont moins le sentiment de difficulté à réussir ;

Méthodologie : Cette enquête a été réalisée auprès d'un échantillon national représentatif de la population française de 1 400 personnes de 16 ans et plus, touchant 129 jeunes de 16 à 24 ans. Un sur-échantillon de 400 jeunes de 16 à 24 ans a été interrogé permettant d'obtenir un total de 529 jeunes.

Source : Observatoire du sens de l'argent : Focus sur les jeunes Observatoire CCOOP édition 6 FOCUS JEUNES vAZ 17 09 2024 (003).pdf

**Arnaud Zegierman**

Mai 2025

## Le Collaboratoire CHANCE

Sylvia Kairouz,

Chaire de recherche sur l'étude du jeu, Équipe de recherche HERMES, Co-directrice scientifique, professeure titulaire au département de sociologie et d'anthropologie de l'Université Concordia

Sylvia Kairouz présente le Collaboratoire de recherche "Chance", qui permettra notamment des études scientifiques en temps réel du comportement des personnes face aux jeux d'argent et hasard.

En savoir plus :

<https://www.concordia.ca/fr/actualites/nouvelles/2025/04/23/le-collaboratoire-chance-permettra-letude-scientifique-en-temps-reel-du-comportement-de-jeu-numerique.html>

Visionner l'interview



Nous recherchons des **VOLONTAIRES**  
jouant régulièrement à des jeux d'argent  
pour une étude d'imagerie cérébrale

### Pourquoi cette recherche ?

Nous souhaitons comprendre le fonctionnement du cerveau lorsqu'il prend des décisions. Merci de nous aider en participant !

### Qui peut participer ?

- Age entre 18 et 65 ans
- **Pratique régulière des jeux d'argent**
- Français courant lu et parlé
- Affilié au régime français de sécurité sociale

### Déroulement



**Visite d'inclusion (2h)**  
Entretien et questionnaires

**Questionnaires par smartphone**  
10 min/jour pendant 4 semaines

**Examen IRM (2h30)**  
Tâches dans un scanner IRM



**Indemnisation 170 €**  
sous forme de bons d'achat



**CH Le Vinatier**  
Equipe de recherche PsyR<sup>2</sup>  
& **CERMEP**  
Centre d'imagerie du Vivant  
69500 BRON

Nous contacter :

[EtudeTIGER@gmail.com](mailto:EtudeTIGER@gmail.com)

06 79 89 59 90



Cette recherche a reçu un avis favorable du CPP Nord Ouest le 27/04/2023. N°IDRCB 2023-A00597-38



\* L'utilisation excessive des jeux de hasard et d'argent comporte des risques, à consommer avec modération

## Appel à volontaires

### Joueurs réguliers à des JAH

L'équipe de recherche PsyR du Centre de Recherche en Neurosciences de Lyon (INSERM-CNRS-Université Lyon 1) recherche des volontaires jouant régulièrement à des jeux d'argent pour une étude d'imagerie cérébrale.

Merci de contacter l'équipe directement si vous êtes intéressé.e.

E-mail : [EtudeTIGER@gmail.com](mailto:EtudeTIGER@gmail.com)

Tel : 06 79 89 59 90

## Témoignages

### Activités liées à la recherche d'argent en ligne

"Pour gagner un peu d'argent en ligne, j'utilise **la plateforme Vinted**, que j'ai découverte grâce au bouche à oreille. Des amies l'utilisaient, alors je me suis dit que ça pouvait être une bonne idée pour vendre mes vêtements, faire un peu d'argent et en économiser. Ce qui me motive, c'est surtout l'envie d'économiser ou d'acheter d'autres vêtements à des prix plus abordables qu'en boutique. Il y a des mois où je peux me faire 80€, et d'autres rien du tout. En moyenne, ça me rapporte entre 200 et 300 € par an."

**Marie, 18 ans**

Étudiante en classe préparatoire



"Je crée des posts de déco, mode et lifestyle sur **TikTok**, sans jamais me montrer. En 2024, j'ai relancé un nouveau compte et, quand j'ai atteint les 10k abonnés, mes parents ont accepté de "manager" mon compte. En vrai, c'est moi qui gère tout ! Et maintenant, je suis rémunérée. Au début, c'était juste pour m'amuser et être créative. L'argent est venu après, et ça m'a poussée à poster un peu plus, mais j'ai su doser. Je n'en avais pas vraiment besoin, c'était surtout un bonus sympa. Parfois, je manquais d'idées car je postais trop. À un moment, je gagnais minimum 400€ par mois, avec des primes en plus. Avant ça, sur mon ancien compte, je faisais entre 100 et 200€ par semaine. Aujourd'hui, je poste moins et je gagne plutôt entre 50 et 100€ par mois."

**Léa, 17 ans**

Lycéenne en classe de Première



"Je pratique **le e-commerce et le trading**. J'ai découvert ces activités par le bouche-à-oreille, comme je suis curieux de nature, j'ai voulu essayer. J'ai envie d'être indépendant, de ne pas dépendre d'un patron ou d'un boulot qui ne me plaît pas. Aujourd'hui, c'est le trading qui me rapporte le plus. Je gagne en moyenne 30€ par mois, et j'utilise Binance pour ça. J'ai mis 200€ au total depuis que j'ai commencé il y a 4 mois. Mon but, c'est de mettre de l'argent de côté pour plus tard, et pouvoir vivre avec ma copine dans un appart à Lyon."

**Hugo, 22 ans**

Étudiant en licence pro métrologie

[www.arpej.eu](http://www.arpej.eu)

Consulter nos dernières actualités

## Nos outils et projets



### L'étude REPERR 2025 (en cours)

Étude visant à faire un état des lieux des informations préventives en direction des joueurs excessifs et la protection des mineurs dans les points de vente de JAH (FDJ, PMU) et casinos.

Pôle Recherche de l'ARPEJ



## OPÉRA en ligne

Opéra en ligne est un programme de prévention innovant, ludique et interactif sur les risques liés aux jeux d'argent et de hasard. Il est déployé gratuitement par l'ARPEJ.

[Voir le programme](#)



## SELF

SELF (Soin en ligne français) est un programme de traitement en ligne de l'addiction aux jeux d'argent sur huit semaines. Plusieurs étapes sont proposées aux joueurs afin de leur permettre de réfléchir à leur pratique de jeu, de faire des exercices et de partager leurs expériences sur le forum.

[Voir le programme](#)



ARPEJ  
11 rue Tronchet, 75008 Paris  
[contact@arpej.eu](mailto:contact@arpej.eu)

[Se désinscrire](#)