

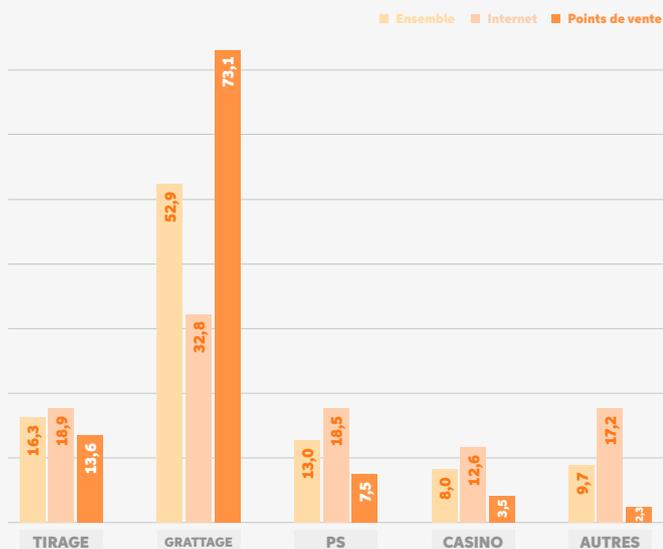


LES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD EN LIGNE, CHEZ LES 15-17 ANS EN 2021

Marie-Line Tovar, ARPEJ
Directrice du pôle Recherche, développement et évaluation

LA PRATIQUE EN LIGNE DES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD (JAH)

La moitié des jeunes âgés de 15 à 17 ans (34,8 %) qui déclare une pratique de jeux d'argent et de hasard au cours de l'année précédant l'étude, utilise Internet pour miser ou parier (50,1 %). Cette pratique en ligne plus masculine (55,7 % vs 43,6 % pour les filles) concerne tous les âges, sans différence significative. Parmi les activités de jeu d'argent en ligne, ce sont surtout les paris qui prédominent, soit les paris financiers (75,8 %), les paris eSports (69,8 %) et les paris sportifs (65,3 %). Plus accessible qu'en casinos physiques, l'activité en ligne de jeux de casinos est aussi présente chez ces mineurs par le poker (67,8 %) et les autres jeux de casino (68,3 %), cette dernière activité étant illégale en ligne.

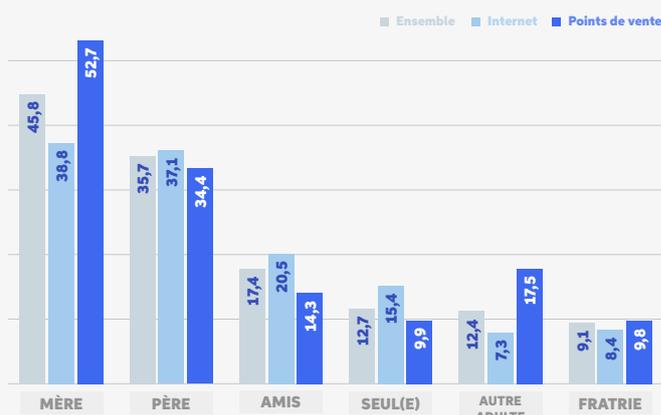


LA PRATIQUE DES MINEURS JOUEURS EN LIGNE

En comparaison des pratiques en points de vente, l'âge moyen de la 1ère occasion de jeux sur Internet est supérieur d'une année (13,6 ans vs 12,4 ans). Les jeunes joueurs en ligne sont aussi plus férus de jeux vidéo (66,7 % vs 54,9 % pour ceux qui jouent en points de vente) ou de jeux virtuels sans mise d'argent réel (39,7 % vs 17,0 %), que ce soit sur les réseaux sociaux ou sur une application. A l'exception du grattage (73,1 % en points de vente vs 32,8 % en ligne), la part des jeux d'argent et de hasard est plus conséquente en ligne, selon une fréquence hebdomadaire deux fois plus importante (35,0 % vs 15,9 %) et des dépenses supérieures à 10 euros plus nombreuses (58,6 % vs 38,2 %). Sur internet, la part de ceux qui jouent à plus de 3 jeux est aussi supérieure (53,7 % vs 13,5 %), à l'inverse de la répartition de ceux qui jouent à 1 à 2 jeux, plus marquée en points de vente (86,4 % vs 46,2 %).

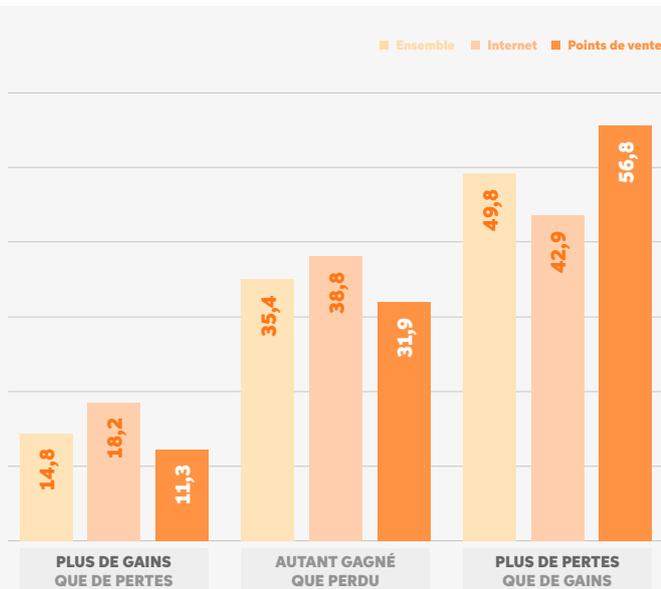
CONTEXTE DES PARIS EN LIGNE

Lors de leurs activités de JAH, les mineurs déclarent utiliser plus souvent l'argent donné par un tiers (mère, père ou autre adulte) mais en ligne, ils sont plus nombreux à recourir à leur argent de poche (58,4 % vs 45,3 %). Leurs partenaires de jeux diffèrent selon le mode : la pratique en ligne se réalise plus avec des amis (20,5 % vs 14,3 % en points de vente) ou seul (15,4 % vs 9,9 %) tandis que celle en points de vente s'effectue en compagnie d'un adulte (la mère ou un autre adulte). Pour jouer en ligne, ces jeunes utilisent en priorité le compte des parents et ils sont plus sensibles à leur premier gain marquant (21,9 % vs 16,5 %) et aux gains marquants de leur entourage (17,6 % vs 13,1 %).



LA TYPOLOGIE DES PRATIQUES SELON L'INDICE CANADIEN DU JEU EXCESSIF (ICJE)

La part des joueurs rencontrant un problème avec leur activité de jeux d'argent et de hasard est particulièrement importante en ligne. Les joueurs excessifs en ligne sont trois fois plus nombreux que ceux en points de vente (33,1 % vs 10,7 %). La fréquence, le montant des mises plus élevés et le nombre supérieur de jeux en ligne sont des déterminants de ces pratiques problématiques.



L'EXPOSITION AUX PUBLICITÉS

Les joueurs en ligne se déclarent globalement plus exposés à la promotion des jeux d'argent, aux spots publicitaires et contenus sponsorisés, à la réception d'actions commerciales ciblées, aux réseaux sociaux et aux influenceurs faisant la promotion de sites de pronostics sportifs ou de paris sportifs. Les impacts déclarés de cette exposition sont plus élevés en ligne que ce soit sur les pratiques de ces jeunes joueurs ou sur leurs croyances erronées : « imaginer ce que je peux acheter avec mon gain » (36,3 % vs 28,3 % en points de vente) ou « me pousse à croire que je peux gagner » (29,9 % vs 17,7%).

Quand il a été demandé aux jeunes de faire le bilan de leurs pertes et de leurs gains, les jeunes joueurs en ligne sont plus nombreux à déclarer un bilan neutre (autant perdu que gagné : 38,8 % vs 31,9 %) ou à percevoir plus de gains que de pertes (18,1 % vs 11,3 %), alors que ceux qui jouent en points de vente déclarent plus de pertes que de gains (56,8 % vs 42,9 %).

RECOMMANDATIONS D'ACTIONS

- › Les programmes de prévention sur les risques associés aux jeux d'argent en ligne doivent cibler aussi bien les jeunes que leurs parents.
- › Une sensibilisation des parents est nécessaire sur le rôle des influenceurs, des vidéos publicitaires, des stars valorisant des paris ; sur les inscriptions des jeunes sur les sites des bookmakers, mais aussi sur les pratiques de jeux « simulés en ligne » et la porosité entre gaming (jeux vidéo) et gambling (jeux d'argent), qui ont pour objectifs de familiariser les jeunes aux jeux d'argent et les pousser à aller jouer à des JAH en ligne.
- › Une éducation active des parents doit être intensifiée sur la surveillance des pratiques de jeux de leurs adolescents afin de réduire l'acceptabilité et la disponibilité du jeu et sur l'utilisation de leur argent de poche.

› Les impacts des gains et des pertes des parents et ceux des jeunes joueurs doivent faire partie de la sensibilisation

MÉTHODOLOGIE

Enquête quantitative auto-administrée par Internet, « ENJEU-Mineurs » est la 1ère étude nationale complète sur les pratiques de jeux d'argent et de hasard des 15 à 17 ans. Les répondants sont issus des bases de panels propres et partenaires de IDM-Families, institut indépendant spécialisé sur les études auprès des parents et enfants.

Entre le 25 mai et le 25 juin 2021, un échantillon de 5 000 jeunes âgés de 15 à 17 ans a été sélectionné selon la méthode des quotas (sexe, âge, région) avec l'accord des parents. Les résultats ont été pondérés selon les données INSEE sur les 15 à 17 ans et un poids a été attribué à chaque individu de manière que la structure de l'échantillon soit calée sur celle de la population française de référence.

PUBLICATIONS

- › « La pratique des jeux d'argent et de hasard des mineurs en 2021 (ENJEU-Mineurs) » **Marie-Line Tovar, Jean-Michel Costes**, Zoom 'Recherches n°5, SEDAP, Février 2022, 22 p.
- › « Jeux d'argent et de hasard des mineurs en 2021 ; Pratiques problématiques et facteurs de risque » « La pratique des jeux d'argent et de hasard des mineurs en 2021 (ENJEU-Mineurs) » **Jean-Michel Costes, Marie-Line Tovar**, Zoom 'Recherches n°9, SEDAP, Novembre 2022, 22 p.
- › Revue de la littérature internationale : « pratique des jeux d'argent et de hasard chez les mineurs : Description des pratiques, croyances, contextes et rôle de l'environnement ». **Marie-Line Tovar, Jean-Michel Costes**, Rapport 2021, SEDAP.